

# DASHBOARD

## 4 inch – 5 inch Product Manual

4 Zoll – 5 Zoll Produktanleitung

V2.2



## Table of Contents

1.	Sa	afety Information3
	1.1.	Intended Use
2.	De	eclaration of Conformity3
3.	В	ox Contents
4.	Pi	roduct Overview & Dimensions5
5.	М	Iounting Options
	5.1.	Fanatec Mounting6
	5.2.	Simucube Mounting7
	5.3.	Asetek Mounting
6.	G	etting Started9
	6.1.	Software Installation9
	6.2.	Display Driver Installation9
	6.3.	Dashboard Import9
	6.4.	Add Device
	6.5.	Dashboard LEDs
	6.6.	RPM LEDs11
	6.7.	Lovely Dashboard14
7.	T	roubleshooting15
	7.1.	Display Shows Incorrect Image – Shifted Image15



## 1. Safety Information

Thank you for purchasing the Ascher Racing Dashboard. Please read the manual carefully before installing and using the product.

#### 1.1. Intended Use

The dashboard is designed to be used in a competitive sim racing environment for indoor use only and connects directly to your PC mainboard via USB.

Please note the following general safety aspects:

- The device must not be exposed to rain or humidity to avoid the risk of fire and electric shock.
- Do not operate or store the device outside of room temperature, 15°C to 35°C
- We strongly advise you not to drive a vehicle immediately after driving a racing simulation.
- This product is not intended for children under the age of 15 years.
- Contains small pieces danger of swallowing!
- Extended periods of driving a simulation may cause health risks. Take a break of 5 minutes every 20 minutes and do not exceed 2 hours of total driving time per day.
- Keep hair, clothing and jewelry away from the product when in use.
- Only one person may use the product at any given time. Keep other persons away from the product when in use.
- Do not disassemble the product beyond what is described in this product manual.
- Make sure the steering wheel is mounted securely to your wheel base and screws are tightened properly before use.
- Do not leave the device exposed to a heat source or in a high-temperature location, such as in the sun in an unattended vehicle. To prevent the possibility of damage, remove the device from the vehicle or store it out of direct sunlight.

## 2. Declaration of Conformity

It's in conformity with the essential requirements and other relevant requirements of the Radio Equipment Directive (RED) (2014/53/EU).

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- This device may not cause harmful interference, and
- this device must accept any interference received, including interference that may cause undesirable operation.

Any changes or modifications not expressly approved by KW automotive GmbH could void the user's authority to operate the equipment.



## 3. Box Contents

The box contains the following components and accessories:

- Ascher Racing Dashboard
- USB-C connection cable
- mounting plate for Fanatec DD1 & DD2
- mounting plate for Simucube SPORT, PRO, ULTIMATE (and all comparable direct drive motors)
- aluminium spacer for Asetek wheelbases La Prima<sup>™</sup>, Forte®, Invicta<sup>™</sup>
- all screws, washers, spacers displayed in this product manual:
  - o 2 pcs DIN 933 M4 x 10
  - o 2 pcs DIN 933 M4 x 18
  - 2 pcs DIN 125 M4 A4,3
  - o 2 pcs DIN 125 M6 A6,4
  - o 2 pcs DIN 125 M8 A8,4
  - o 2 pcs DIN 6912 M6 x 12
  - 2 pcs DIN 6912 M6 x 50
  - o 2 pcs DIN 6912 M8 x 45
  - o 2 pcs DIN 9021 M6 A6,4
  - 2 pcs aluminum spacer M4-D12-H7
  - 2 pcs aluminum spacer M8-D18-H6
  - 2 pcs aluminium spacer for Asetek

## 4. Product Overview & Dimensions

The dashboard dimensions are shown in the following picture. The overall thickness is 18.0mm, excluding the ON-OFF switch on the rear side.





## 5. Mounting Options

The box contains hardware to mount the dashboard to the following wheel bases:

- Fanatec DD
- Simucube SPORT, PRO, ULTIMATE (and all comparable wheel bases)

The mounting plate offers slot holes for continuous height adjustment. Use the aluminum spacers for additional adjustment in the direction of the steering axis. Spacers are necessary to generate enough clearance for screw heads and tools in the most downward mounting position.

## 5.1. Fanatec Mounting





## 5.2. Simucube Mounting





## 5.3. Asetek Mounting

- 1. remove both upper M6 screws of the Asetek front plastic cover
- 2. mount Simucube mounting plate with supplied Asetek spacers and hardware as shown below
- 3. tighten screws carefully in order to avoid damaging the plastic cover: max. 2.0Nm (17.7 in-lbs)



## 6. Getting Started

#### 6.1. Software Installation

Download the latest version of SimHub from the official website and follow the installer step by step: <u>https://www.simhubdash.com/download-2/</u>

The dashboard works with the free version of SimHub but it's recommended to get a license and support further development:

https://www.simhubdash.com/get-a-license/

A SimHub license will unlock the following features

- drive LEDs and screen with 60 FPS instead of 10 FPS
- automatic game switching
- start minimized

#### 6.2. Display Driver Installation

Download and install latest VOCORE LCD driver: https://www.simhubdash.com/devices-driver-installation/

#### 6.3. Dashboard Import

Download the latest Ascher Racing Dashboard or any other SimHub Dashboard: <u>https://ascher-racing.com/int/support</u>

Double click the file, e.g. **Ascher Racing V1.00.simhubdash** and click **Import to SimHub library** to install the dashboard.

	×	×
Dashboard import		
Ascher Racing V1.00 Marcus Jirak		
Import into SimHub library		

### 6.4. Add Device

Open SimHub, select **Devices** tab on the left and add **Ascher Racing 4"/5" Dashboard** from the list. In the LCD tab, select your favorite Main dashboard from the list, e.g. **Ascher Racing V1.00**. In the **LEDs** tab, the Ascher Racing LED profile shows up automatically.

Once the ON-OFF switch on the rear side is switched on, the dashboard shows up as connected within SimHub. Select/ start the simulation in the *Games* tab on the left and have fun racing!





#### 6.5. Dashboard LEDs

The LEDs surrounding the Dashboard are controlled by a separate LED profile, the Ascher Racing default is applied automatically.

Vertical LEDs on the left and right side are used for race specific messages such as flags or spotter messages and for car system messages. TC, ABS, Pit-Limiter effects can be individually switched off or tweaked if necessary.

#### 6.6. RPM LEDs

The horizontal LEDs are used to display the engine RPMs and to visualize the shift flash. Next to the standard RPM animation are many car specific LED animations.

Colors, numbers and the general behavior are designed to replicate the real car's LEDs. However, the engine **RPMs are optimized for perfect power transmission instead of mimicking the real car's LEDs**. Due to this, LEDs may be out of sync compared to the in-game car but offer the advantage of faster lap times.

A telemetry analysis has been made in iRacing for optimum engine RPMs **per car and for each individual gear**. The following adjustments can be made to suit personal preferences:

- brightness of RPM LEDs and FLASH LEDs
- flash permanent or blinking
- flash blinking speed
- how fast the RPM band fills (adjustable per individual gear)

#### ENGLISH | GERMAN

🙉 Ascher Racin	ig Artura ULTIMATE ·	- RGB Leds - Le	ed editor			☆ _		×
<b></b> A	scher Racing - Dashbo	ard LEDs - V1.00						
Profiles manag	er Edit profile Clone pr	ofile Open test o	lata editor					
					)			
°⊕ Settings					+ Add effect	🖻 Add gro	up	
	Start position $1 + -$	Car model BMW	/ M Hybrid V8 🗸	Conte	ent stacking : Left to right	Layered	<b>^</b>	
	Clear background whe	n active						
		FORMULAS GRA	DIENT					
	Position		Color	Behavio	our			
	Start position	4 +	Start color	Enabled	(default true)			
	Led count	15 + -	End color	👻 🛛 Click edi	t to set formula	EDIT		
	Right to left		✓ Use current color for al	leds Value for	rmula			
			Fill all leds	num_leds	s = get_rpm_leds_per_4	EDIT		
			Use dimming	Start valu	ie 1	+ -		
				End value	e 1	+ -		
				Blinking				
				Allow	v blinking (m: 50	+ -		
				Click edi	t to set formula	EDIT		
	CHANGE I	BRIGHTNESS TO	20%					
	Start position 4 +	— Brightness (	%) 20 <b>+ -</b>	Content	t stacking: Left to right (	Layered		
		OM FORMULAS	GRADIENT				•	

In order to adjust the speed of how quick the RPM band fills for each individual gear, the rpm\_per\_led value can be adjusted for each individual car and gear. The variable describes how many engine RPMs each LED represents. Therefore, higher values result in a slower RPM band with a default value of rpm\_per\_LED[i] = 50.

Those values need to be copy/pasted to all colors of the RPM band of a car:

RPM LEDs > Red Lights Left > Value formula RPM LEDs > Red Lights Right > Value formula RPM LEDs > Green Lights Left > Value formula

...

## ENGLISH | GERMAN

Binding	×
$\frown$ None $f_{\chi}$ Computed value	
JS Extensions Use javasc	ript
Including extensions is costly, only enable the options you really need.	
Include profile embedded JS extensions Edit profile embedded JS extensions Include global JS extensions	View
Run once javascript code	
This code will only be called once allowing to declare variables to store data, declare helper functions, load settings	
<pre>rpm_per_led[1] = 100; // gear 1 rpm_per_led[2] = 100; // gear 2 rpm_per_led[3] = 100; // gear 3</pre>	Î
Javascript	•
Javascript must return a result, IE : return 10	
<pre>num_leds = get_rpm_leds_per_gear("RPM",rpm_per_led) // RPM or FLASH return num_leds</pre>	

### 6.7. Lovely Dashboard

SimHub offers the possibility to use any dashboard, from one of the default dashboards, a DIY dash built with the integrated Dash Studio, up to highly optimized 3<sup>rd</sup> party dashboards. For the latter, the Lovely Dashboard by Constantinos Demetriadis is a highly recommended option and offers unmatched design language combined with a feature packed ecosystem and constantly evolving capacities such as comprehensive track data information.

Find the latest Lovely Dashboard and installation instructions on the official website: <u>https://github.com/cdemetriadis/lovely-dashboard</u>

OFFICIAL LOVELY PARTNER



The installation and configuration process are simple and straight forward:

- 1. Download and install the Roboto Font Family. Unzip Archive, right click and install font: <u>https://fonts.google.com/specimen/Roboto</u>
- 2. Download and install the Lovely Dashboard: https://github.com/cdemetriadis/lovely-dashboard/releases
- 3. Setup SimHub Action Triggers to control the Lovely Dashboard UI https://github.com/cdemetriadis/lovely-dashboard/blob/main/docs/actions.md
- 4. Optionally, extend and personalize the Lovely Dashboard by using the Settings File: https://github.com/cdemetriadis/lovely-dashboard/blob/main/docs/settings.md



## 7. Troubleshooting

Refer to this section in order to solve common issues.

### 7.1. Display Shows Incorrect Image - Shifted Image

If the displayed image is shifted suddenly (e.g. image is split in the middle) switch the dashboard OFF and ON to solve the issue. If this doesn't help, the screen firmware may be corrupted and needs to be reflashed in order to solve the issue. Download and extract the latest *firmware\_dashboard\_screen.zip* from the Ascher Racing support page:

https://ascher-racing.com/int/support

- Close SimHub, connect USB-C cable and switch ON dashboard. (It is recommended to open the dashboard and plugin the cable directly in the Screen PCB)
- 2. Open folder v2scrctl → v2scrctl.exe
- 3. Press button "Upgrade"
- 4. Power cycle dashboard (switch OFF and ON)



# Now get back behind the DDU and enjoy!

For questions that can't be answered within this manual, please don't hesitate and contact <u>info@ascher-racing.com</u>

## Inhaltsverzeichnis

1.		Sich	erheitsinformationen1	18
	1.1	1.	Verwendungszweck1	18
2.	l	Kon	formitätserklärung1	18
3.	I	Liefe	erumfang1	۱9
4.	I	Proc	luktübersicht & Dimensionen2	20
5.	I	Mon	tagemöglichkeiten2	21
	5.1	1.	Montage: Fanatec	21
	5.2	2.	Montage: Simucube	22
	5.3	3.	Montage: Asetek	23
6.	I	Inbe	triebnahme2	24
	6.1	1.	Software Installation	24
	6.2	2.	Display Driver Installation2	24
	6.3	3.	Dashboard Import	24
	6.4	4.	Add Device	25
	6.5	5.	Dashboard LEDs2	26
	6.6	5.	RPM/Drehzahl LEDs	26
	6.7	7.	Lovely Dashboard	29
7.	-	Trou	bleshooting	30
	7.1	1.	Display zeigt falsches Bild o. Bild ist verschoben	30

## 1. Sicherheitsinformationen

Vielen Dank, dass Sie sich für den Kauf eines Ascher Racing Dashboards entschieden haben. Bitte lesen Sie sich das Handbuch sorgfältig durch, bevor Sie das Produkt verwenden.

#### 1.1. Verwendungszweck

Das Dashboard wurde für den Einsatz in einer wettbewerbsorientierten SimRacing-Umgebung konzipiert und ist nur für den Indoor-Bereich geeignet. Mittels USB-Schnittstelle wird das Lenkrad direkt mit dem Mainboard Ihres PCs verbunden.

Bitte beachten Sie folgende allgemeingültige Sicherheitsaspekte:

- Das Gerät darf weder Regen noch Feuchtigkeit ausgesetzt werden, um die Gefahr eines Brandes oder von Stromschlägen zu vermeiden.
- Betreiben oder lagern Sie das Gerät nur bei Raumtemperatur (15 °C bis 35 °C)
- Wir raten Ihnen dringend davon ab, unmittelbar nach dem Fahren einer Rennsimulation ein reales Fahrzeug zu fahren.
- Dieses Produkt ist nicht für Kinder unter 15 Jahren geeignet.
- Achtung, Verpackung enthält Kleinteile Verschluckungsgefahr!
- Exzessives Fahren einer Rennsimulation kann Gesundheitsrisiken verursachen. Bitte legen Sie je 20 Minuten Spielzeit eine Pause von 5 Minuten ein und überschreiten Sie die Gesamtfahrzeit von 2 Stunden pro Tag nicht.
- Halten Sie Haare, Kleidung und Schmuck während des Gebrauchs vom Produkt fern.
- Bitte beachten Sie, dass das Produkt immer nur von einer Person genutzt werden darf. Halten Sie andere Personen während des Gebrauchs vom Produkt fern.
- Demontieren Sie das Produkt nicht weiter als in diesem Produkthandbuch beschrieben.
- Stellen Sie vor der Nutzung des Geräts sicher, dass das Lenkrad sicher an Ihrer Wheelbase befestigt ist und die Schrauben fest angezogen sind.
- Bitte setzen Sie das Gerät keinen hohen Temperaturen aus, z.B. in der Sonne oder in einem unbeaufsichtigten Fahrzeug. Bewahren Sie das Gerät vor direkter Sonneneinstrahlung und/oder hohen Temperaturen in Innenräumen geschützt auf, um potenziell auftretenden Schäden vorzubeugen.

## 2. Konformitätserklärung

Dieses Gerät entspricht den grundlegenden Anforderungen und anderen relevanten Anforderungen der Radio Equipment Directive (RED) (2014/53/EU).

Dieses Gerät entspricht Part 15 der FCC-Bestimmungen. Der Betrieb unterliegt den folgenden zwei Bedingungen:

- Dieses Gerät darf keine schädlichen Störungen verursachen
- Dieses Gerät muss alle empfangenen Störungen tolerieren, einschließlich Störungen, die einen unerwünschten Betrieb verursachen können.

Jegliche Änderungen oder Modifikationen, die nicht ausdrücklich von der KW Automotive GmbH genehmigt wurden, können zum Erlöschen der Berechtigung des Benutzers zum Betrieb des Geräts führen.

## 3. Lieferumfang

Folgende Komponenten und Zubehörteile sind Teil des Lieferumfangs:

- Ascher Racing Dashboard
- USB-C Verbindungskabel
- Fanatec DD1 & DD2 Montageplatte
- Montageplatte für Simucube SPORT, PRO, ULTIMATE (und vergleichbare Wheelbases)
- Aluminium Spacer für Asetek La Prima™, Forte®, und Invicta™ Wheelbases
- Alle Schrauben, Unterlegscheiben, und Spacer die in dieser Anleitung gezeigt werden:
  - o 2x DIN 933 M4 x 10
  - o 2x DIN 933 M4 x 18
  - o 2x DIN 125 M4 A4,3
  - o 2x DIN 125 M6 A6,4
  - o 2x DIN 125 M8 A8,4
  - o 2x DIN 6912 M6 x 12
  - o 2x DIN 6912 M6 x 50
  - o 2x DIN 6912 M8 x 45
  - o 2x DIN 9021 M6 A6,4
  - 2x Aluminium Spacer M4-D12-H7
  - 2x Aluminium Spacer M8-D18-H6
  - 2x Aluminium Spacer Asetek

## 4. Produktübersicht & Dimensionen

Die Maße des Dashboards werden in der folgenden Abbildung dargestellt. Die Gesamtdicke beträgt 18,0mm, ausgenommen des ON-OFF Schalters auf der Rückseite.





## 5. Montagemöglichkeiten

Im Lieferumfang ist Hardware enthalten, um das Dashboard an den folgenden Wheelbases zu befestigen:

- Fanatec DD
- Simucube SPORT, PRO, ULTIMATE (und vergleichbare Wheelbases)

Die Montageplatten sind mit Langlöchern zur stufenlosen Höhenverstellung versehen. Verwenden Sie die beigelegten Aluminium-Spacer zur zusätzlichen Abstandsanpassung in Richtung der Lenkachse. Spacer werden benötigt, um in der untersten Montageposition genügend Freiraum für Schraubenköpfe und Werkzeuge zu schaffen.

#### 5.1. Montage: Fanatec





## 5.2. Montage: Simucube





### 5.3. Montage: Asetek

- 1. Entfernen Sie beide oberen M6 Schrauben des Asetek Frontcovers,
- 2. montieren Sie nun die Simucube Montageplatte mit den beiliegenden Asetek Spacern und der unten abgebildeten Hardware.
- 3. Ziehen Sie die Schrauben vorsichtig an, um eine Beschädigung des Frontcovers (Plastik) zu vermeiden; max. Anzusgmoment 2.0Nm (17.7 in-lbs)



## 6. Inbetriebnahme

#### 6.1. Software Installation

Laden Sie die neueste Version von SimHub von der offiziellen SimHub Website herunter und befolgen Sie die Schritte des Installers:

https://www.simhubdash.com/download-2/

Das Dashboard funktioniert mit der kostenlosen SimHub Version, dennoch wird empfohlen eine Volllizenz zu erwerben und damit die weitere Entwicklung zu unterstützen; <u>https://www.simhubdash.com/get-a-license/</u>

Eine Vollizenz schaltet zusätzlich folgende Features frei:

- LEDs und Bildschirme werden mit 60 FPS anstatt mit 10 FPS angesteuert
- Automatische Spielerkennung
- Minimiertes Starten

#### 6.2. Display Driver Installation

Laden Sie die neueste Version des VOCORE LCD Treibers herunter: <u>https://www.simhubdash.com/devices-driver-installation/</u>

#### 6.3. Dashboard Import

Laden Sie die neueste Version des Ascher Racing Dashboard oder jeglichen anderen SimHub Dashboards herunter:

https://ascher-racing.com/int/support

Klicken Sie doppelt auf die entsprechende Datei, z.B. **Ascher Racing V1.00.simhubdash** und anschließend auf **Import to SimHub library** um das Dashboard zu installieren.

	\$7	×
Dashboard import		
Ascher Racing V1.00 Marcus linak		
Import into SimHub library		

#### 6.4. Add Device

Öffnen Sie SimHub, wählen Sie links den Tab **Devices** aus und fügen Sie das **Ascher Racing 4"/5" Dashboard** aus der Liste hinzu.

Wählen Sie im Tab *LCD* Ihr bevorzugtes Dashboard aus der Liste aus, z. B. das *Ascher Racing V1.00*. Im Tab *LEDs* wird automatisch das Ascher Racing LED-Profil angezeigt.

Sobald der EIN-/AUS-Schalter auf der Rückseite eingeschaltet ist, wird das Dashboard in SimHub als verbunden angezeigt. Wählen/starten Sie die Simulation im *Games* Tab auf der linken Seite und genießen Sie Ihr Rennen!

<ul> <li>Carnes</li> <li>Car settings</li> <li>Car settings</li> <li>Car settings</li> <li>Car settings</li> <li>Car settings</li> <li>Carnes</li> <li>Car settings</li> <li>Carnes</li> <licarnes< li=""> <li>Ca</li></licarnes<></ul>	SIMHUB - IRACING - GAME	DISCONNECTED	Dive	ሷ Replay 🔘 Record 🛛 🗢 💷 🗙
<ul> <li>Games</li> <li>Car settings</li> <li>Devices</li> <li>Add new device</li> <li>Import device</li> <li>Statistics</li> <li>Arduino</li> <li>Shakelt Wind</li> <li>Shakelt Bass Shakers</li> <li>Shakelt Montore:</li> <li>Nextion display</li> <li>Controls and events</li> <li>Additional plugins</li> <li>Settings</li> <li>System log</li> </ul>		🙁 Devices		
	🚔 Games	2	Ascher Rad	cing 4"/5" Dashboard ame device Export device settings
<ul> <li>Statistics</li> <li>Add new device</li> <li>Dash Studio</li> <li>Arduino</li> <li>Shakelt Wind</li> <li>Shakelt Bass Shakers</li> <li>Shakelt Motors</li> <li>Shakelt Motors</li> <li>Controls and events</li> <li>Available properties</li> <li>Additional plugins</li> <li>Settings</li> <li>System log</li> </ul>	û Devices	Ascher Racing 4*/5* Dashboard	LCD LEDs Controls	
Nextion display   Controls and events   Available properties   Additional plugins   Settings   System log	<ul> <li>Statistics</li> <li>Dash Studio</li> <li>Arduino</li> <li>Shakelt Wind</li> <li>Shakelt Bass Shakers</li> <li>Shakelt Motors</li> </ul>	Add new device Import device	Connected model : SLM5.0-81FPC-A 854x480 General Connect to specific screen Screen ID : Main dashboard	Connected  Connected
<ul> <li>Additional plugins</li> <li>Settings</li> <li>System log</li> </ul>	Nextion display Controls and events Available properties		Displayed dashboard Ascher Racing V0.2 • Save/Restore last dashboard used	Idle behaviour (when game is n  Power off Idle dashboard  Save/Restore last idle dashboard i  For court performance
	<ul> <li>Additional plugins</li> <li>Settings</li> <li>System log</li> </ul>		Brightness	255 + -

#### 6.5. Dashboard LEDs

Die LEDs rund um das Dashboard werden von einem separaten LED-Profil gesteuert. Die Ascher Racing-Standardeinstellung wird dabei automatisch übernommen und angewandt.

Die vertikalen LEDs auf der linken und rechten Seite werden für rennspezifische Meldungen wie Flaggen oder Spottermeldungen, sowie für Fahrzeugsystemmeldungen verwendet. TC-, ABS- und Pit-Limiter-Effekte können bei Bedarf einzeln abgeschaltet oder optimiert werden.

#### 6.6. RPM/Drehzahl LEDs

Die horizontalen LEDs dienen zur Anzeige der Motordrehzahl und zur Visualisierung des Schaltblitzes. Neben der Standard-Drehzahlanimation gibt es viele fahrzeugspezifische LED-Animationen.

Farben, Zahlen und das allgemeine Verhalten der LEDs sind dabei so gestaltet, dass sie die LEDs des echten Autos nachbilden – mit der Ausnahme, dass die Schaltpunkte für eine perfekte Kraftübertragung optimiert wurden. Somit ahmen die LEDs nicht die Schaltblitze der echten Autos nach und sind möglicherweise nicht synchron zu den Fahrzeugen in der Simulation, ermöglichen dafür jedoch bessere Rundenzeiten.

In iRacing wurde bspw. eine Telemetrieanalyse für optimale Motordrehzahlen je Auto durchgeführt, wobei jeder einzelne Gang geprüft wurde. Je nach persönlichen Vorlieben können folgende Anpassungen vorgenommen werden:

- Helligkeit der RPM- und FLASH-LEDs
- Dauerhafter oder blinkender Schaltblitz
- Blinkgeschwindigkeit des Schaltblitzes
- Füllgeschwindigkeit des Drehzahlbandes (einstellbar pro für jeden einzelnen Gang)

ENGLISH   GERMAN	Į
------------------	---

🙉 Ascher Raci	ing Artura ULTIMATE - I	RGB Leds - Le	ed editor			\$		×
	Ascher Racing - Dashboar	d LEDs - V1.00						
Profiles mana	ger Edit profile Clone prof	ïle Open test d	ata editor					
	e				0000			
°⇔ Settings					+ Add effect	🖻 Add g	group	
	Start position $1 + - 0$	Car model BMW	/ M Hybrid V8	•	Content stacking : Left to right	t Layered		•
	Clear background when	active						
		RMULAS GRA	DIENT					
	Position		Color		Behaviour			
	Start position	4 +	Start color		Enabled (default true)			
	Led count	15 +	End color		Click edit to set formula	EDIT		
	Right to left		Vse current colo	or for all leds	Value formula			
			Fill all leds		num_leds = get_rpm_leds_per_	EDIT		
			Use dimming		Start value 1	+ -		
					End value 1	+ -		
					Blinking			
					Allow blinking (m: 50	+-		
					Click edit to set formula	EDIT		
	CHANGE BR	IGHTNESS TO	20%					
	Start position 4 + -	- Brightness (	%) 20 + —		Content stacking : Left to right	Layered		
			GRADIENT					-

Um die Geschwindigkeit anzupassen, mit der sich das Drehzahlband für jeden einzelnen Gang füllt, kann der rpm\_per\_led-Wert für jedes einzelne Auto und jeden Gang angepasst werden. Die Variable beschreibt, wie viele Motorumdrehungen jede LED darstellt. Höhere Werte führen also zu einem langsameren Drehzahlband mit einem Standardwert von rpm\_per\_LED[i] = 50.

Diese Werte müssen in alle Farben des Drehzahlbandes eines Autos kopiert/eingefügt werden:

RPM LEDs > Red Lights Left > Value formula RPM LEDs > Red Lights Right > Value formula RPM LEDs > Green Lights Left > Value formula

•••

ENGLISH	GERMAN
---------	--------

Binding	×
$\bigcirc$ None $f_{\chi}$ Computed value	
JS Extensions Use javascr	ript
Including extensions is costly, only enable the options you really need.	
Include profile embedded JS extensions Edit profile embedded JS extensions Include global JS extensions	View
Run once javascript code	
This code will only be called once allowing to declare variables to store data, declare helper functions, load settings	
rpm per led[1] = 100: // gear 1	
rpm_per_led[2] = 100; // gear 2 rpm_per_led[3] = 100; // gear 3	
nim non lodf#1 - 100; // ann #	•
Javascript	
Javascript must return a result, IE : return 10	
<pre>num_leds = get_rpm_leds_per_gear("RPM",rpm_per_led) // RPM or FLASH return num_leds</pre>	

## 6.7. Lovely Dashboard

SimHub bietet die Möglichkeit, jedes Dashboard zu verwenden: Vom Standard-Dashboards, über ein – mit dem integrierten Dash Studio erstellten – DIY-Dashboard, bis hin zu hochoptimierten Dashboards von Drittanbietern. Für Letzteres ist das **Lovely Dashboard von Constantinos Demetriadis** eine sehr empfehlenswerte Option und bietet eine unübertroffene Designsprache kombiniert mit einem funktionsreichen Ökosystem, sowie sich ständig weiterentwickelnde Funktionen (z.B. umfassende Informationen zu Streckendaten).

Das neueste Lovely Dashboard, sowie entsprechende Installationsanweisungen finden Sie auf der offiziellen Website:

https://github.com/cdemetriadis/lovely-dashboard

OFFICIAL LOVELY PARTNER





Der Installations- und Konfigurationsprozess ist einfach und unkompliziert:

- 1. Laden Sie die Roboto-Schriftfamilie herunter und installieren Sie sie: Archiv entpacken und per Rechtsklick Schriftart installieren:
  - https://fonts.google.com/specimen/Roboto
- 2. Laden Sie das Lovely Dashboard herunter und installieren Sie es: https://github.com/cdemetriadis/lovely-dashboard/releases
- 3. Richten Sie SimHub Action Trigger ein, um die Benutzeroberfläche von Lovely Dashboard zu steuern

https://github.com/cdemetriadis/lovely-dashboard/blob/main/docs/actions.md

4. Erweitern und personalisieren Sie das Lovely Dashboard mithilfe der Einstellungsdatei: https://github.com/cdemetriadis/lovely-dashboard/blob/main/docs/settings.md

## 7. Troubleshooting

Lesen Sie diesen Abschnitt, um häufige Probleme zu lösen

#### 7.1. Display zeigt falsches Bild o. Bild ist verschoben

Wenn das angezeigte Bild plötzlich verschoben wird (z. B. das Bild ist in der Mitte geteilt), schalten Sie das Dashboard AUS und EIN, um das Problem zu beheben. Wenn dies nicht hilft, ist die Bildschirm-Firmware möglicherweise beschädigt und muss neu geflasht werden, um das Problem zu beheben. Laden Sie die neueste *Firmware\_dashboard\_screen.zip* von der Ascher Racing-Supportseite herunter und extrahieren Sie sie:

https://ascher-racing.com/int/support

- 1. Schließen Sie SimHub, verbinden Sie das USB-C Kabel und schalten Sie das Dashboard ein. (Empfehlung: Dashboard öffnen und das Kabel direkt in die PCB des Screens einstecken.)
- 2. Öffnen Sie v2scrctl → v2scrctl.exe
- 3. Klicken Sie den Button "Upgrade"
- 4. Schalten Sie das Dashboard aus und wieder an

# ASCHER RACING

# Jetzt zurück hinters Steuer und genießen Sie Ihr neues Dashboard!

Falls Fragen aufkommen sollten, welche im Rahmen dieses Manuals nicht beantwortet werden können, kontaktieren Sie uns bitte unverzüglich via <u>info@ascher-racing.com</u>